

Un joc original de connexió

ONYX ÉS UN JOC PER A DOS JUGADORS. Es juga en un tauler especial i amb un nombre suficient de fitxes vermelles i blanques. El jugador Vermell juga amb les fitxes vermelles; el jugador Blanc juga amb les fitxes blanques.

Cadascun dels quatre costats del tauler es compon de dotze punts. Cadascun dels punts de les quatre cantonades pertanyen als dos costats de què formen part. L'objectiu del jugador Vermell és construir una línia ininterrompuda de fitxes vermelles de dalt a baix del tauler. L'objectiu del jugador Blanc és construir una línia ininterrompuda de fitxes blanques de dreta a esquerra del tauler.

Abans de començar una partida es posen quatre fitxes vermelles i quatre blanques en els punts marcats del tauler (il·lustració 1).

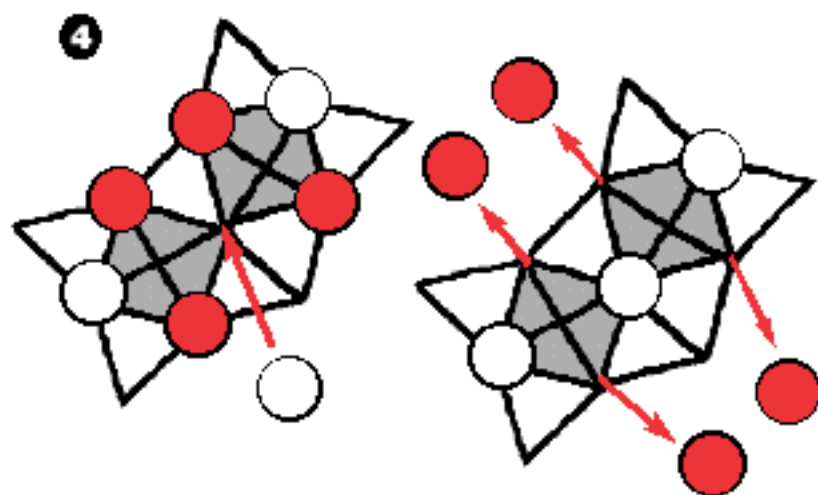
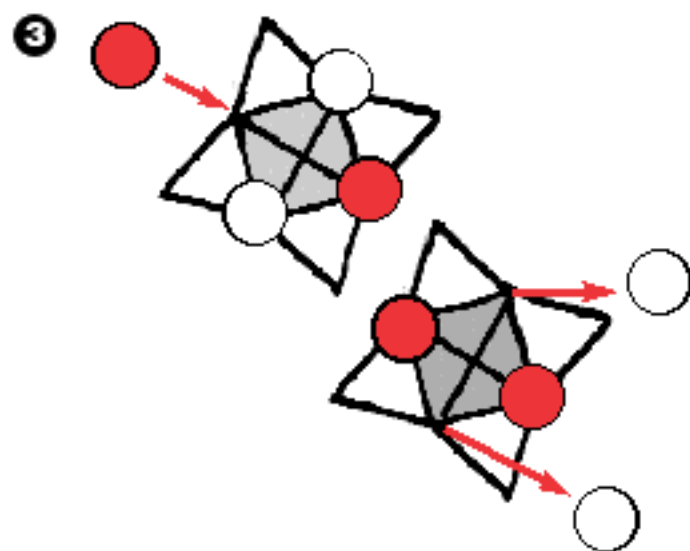
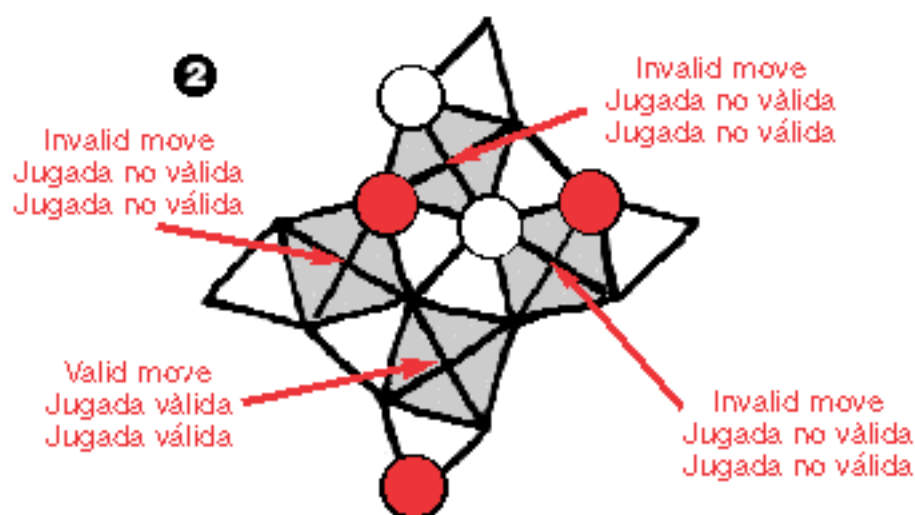
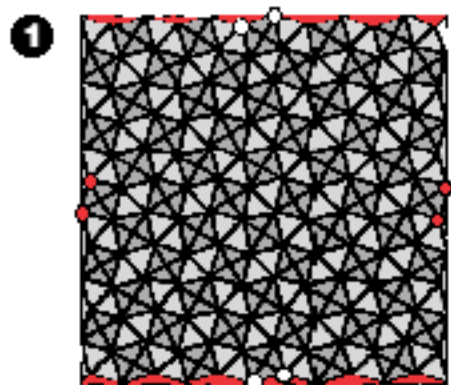
Al principi de la partida cap jugador no té assignat un color. Un dels jugadors posa una fitxa vermella en qualsevol punt lliure del tauler i

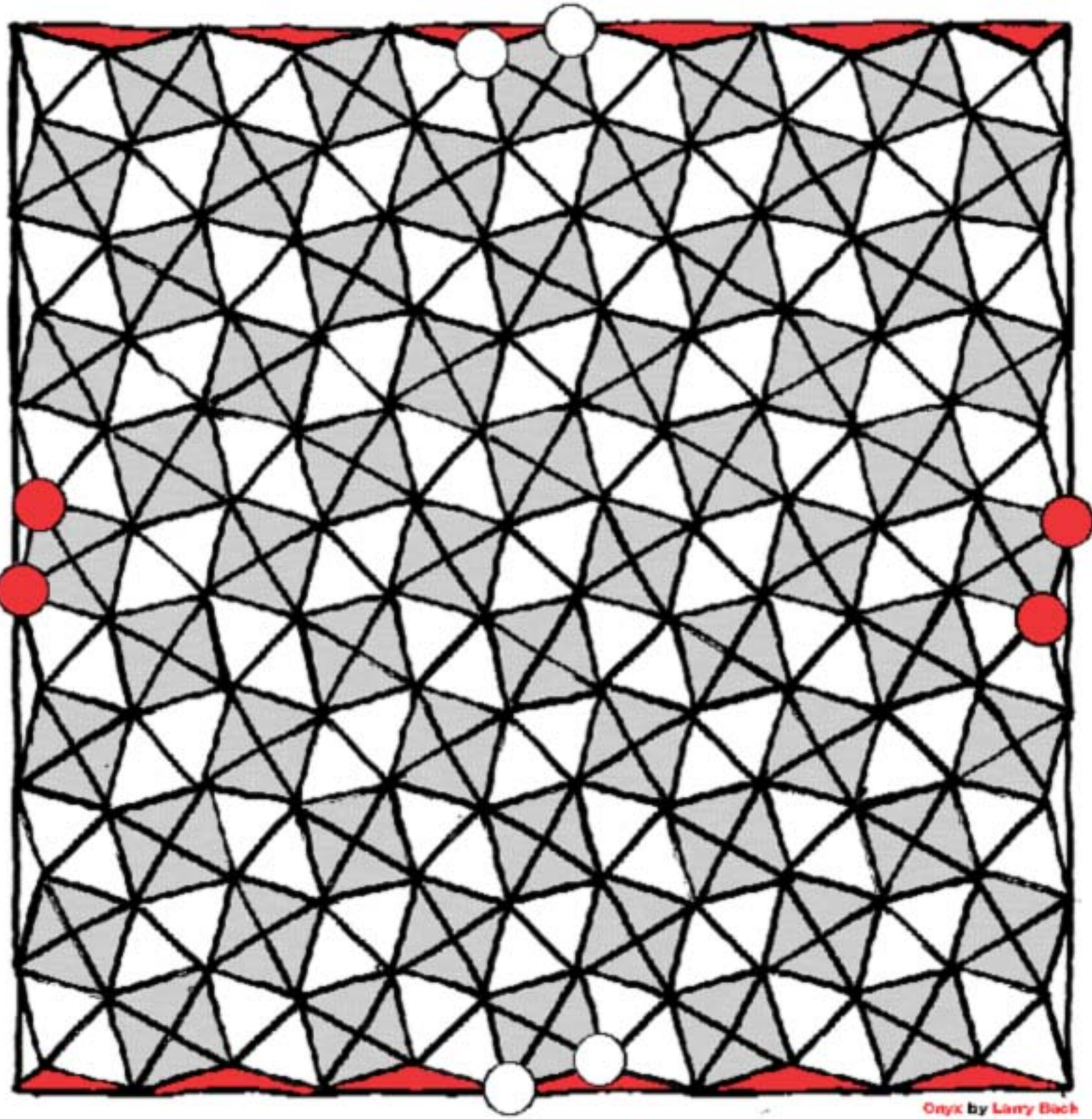
l'altre jugador escull si vol jugar amb les vermelles o les blanques. El jugador Blanc fa la segona jugada i es juga per torns.

Una jugada sempre consisteix a posar una fitxa en qualsevol punt lliure del tauler. No es pot posar una fitxa en el punt central d'un quadrat si ja hi ha una fitxa en algun dels altres quatre punts d'aquest quadrat (il·lustració 2).

Un cop posades, les fitxes no es mouen més en tota la partida. Una fitxa capturada es treu del tauler i retorna al seu jugador.

Si el punt central d'un quadrat no està ocupat per cap fitxa i tres dels altres quatre punts del quadrat estan ocupats per dues fitxes del mateix color en punts oposats diagonalment i una fitxa de l'altre color, el jugador d'aquest color capturarà les dues fitxes oponents si juga en el punt buit del quadrat (il·lustració 3). És possible capturar dos parells de fitxes de dos quadrats diferents amb la mateixa fitxa (il·lustració 4). Si això ocorre, les quatre fitxes es treuen del tauler i tornen al seu jugador.





Onyx by Larry Back