

Son muchas las ocasiones que tenemos de disfrutar con nuestros hijos al aire libre: cuando celebramos una fiesta o una comida en el campo, cuando estamos de vacaciones en un camping o una urbanización, etc. A menudo ellos mismos organizan sus juegos, pero otras veces podemos compartir con nuestros hijos esos momentos de diversión.

Juegos de espacio exterior

UN MILLÓN DE AMIGOS

Puede participar un número ilimitado de niños de entre 6 y 12 años. Es más efectivo y más divertido a partir de 30 o 40 jugadores. Los adultos también participan en el juego, al mismo nivel que los niños o como simples comparsas.

El juego es muy simple. Se trata de encontrar «amigos» que cumplan determinadas condiciones. Cada jugador recibe una tarjeta en la que se indica que debe encontrar un amigo con un requisito especial (por ejemplo, «Que lleve gafas», «Que sepa hablar italiano»). Cuando encuentre una persona con la característica indicada, debe acompañarla hasta el control del juego. Allí, un árbitro comprobará que efectivamente el amigo reúne los requisitos y entregará al jugador una nueva tarjeta. El juego se compone de tres etapas, es decir de tres intentos de encontrar amigos. Lógicamente, en cada etapa, los requisitos del nuevo amigo serán más difíciles.

Puede haber ganadores o simplemente plantear el juego para pasar un buen rato de camaradería y diversión. Es im-

portante que todos los jugadores deseen participar en el juego con un espíritu más de colaboración que competitivo, ya que todos los participantes (excluidos los árbitros) son a la vez jugadores en busca de amigos y posibles amigos. Se trata de que todos entiendan que no hay que negarse a ser amigo y dejarse acompañar al control, aunque esto suponga para ellos una pérdida de tiempo.

La organización es bastante simple pero debe hacerse con algo de tiempo y de imaginación. La preparación consiste en confeccionar unas tarjetas como las que se muestran en la página siguiente, las cuales se pueden utilizar como ejemplo o incluso fotocopiar para partidas de pocos jugadores. Es importante que las tarjetas de juego sean atractivas, que estén realizadas en cartulina de colores vivos y que contengan detalles como el día y el lugar en que se celebra el juego o el motivo por el cual se han encontrado los participantes. De esta manera, las tarjetas se convertirán en un bonito recuerdo. En cambio, no es necesario, por su simplicidad, escribir y repartir entre los par-

ticipantes las reglas del juego. Será suficiente con reunirlos unos minutos antes de empezar el juego y explicarles el funcionamiento de «Un millón de amigos», remarcando especialmente que no está permitido negarse a ser amigo de quien nos lo pida.

Para llevar a cabo el control del juego deberemos contar con tres o cuatro árbitros. Su misión es comprobar que los amigos del jugador cumplen las condiciones, bien porque están a la vista («Mi amiga lleva pantalones cortos»), bien porque demostrarán delante de él que concuerdan con el requisito de la tarjeta («Mis dos amigos saben cantar la canción del verano»). Si se dispone de espacio, se separarán los controles por etapas, para que los jugadores no se agolpen en el mismo sitio. Una vez el árbitro da al amigo por «bueno», recoge la tarjeta del jugador y le da una tarjeta de la etapa siguiente. Al cabo de tres etapas, los jugadores van acabando y pueden divertirse con los amigos de los demás jugadores y, está claro, seguir haciendo ellos mismos de amigos de otros jugadores.



UN MILLÓN DE AMIGOS
Primera etapa

**Mi amiga canta
y baila perfectamente
la canción del verano**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Primera etapa

**Mis dos amigos
llevan calcetines del
mismo color**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Primera etapa

**Mi amiga sabe
preguntar la hora
en tres lenguas**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Primera etapa

**Mi amiga es rubia
y lleva camiseta
oscura**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Primera etapa

**Mis dos amigas
tienen el mismo
nombre**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Primera etapa

**Mi amigo lleva
gafas y el pelo
corto**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Segunda etapa

**Mi amigo
y mis dos amigas saben
explicar cómo se hace una
tortilla de patatas**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Segunda etapa

**Los zapatos
de mis tres amigos
y mi amiga no llevan
cordones**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Segunda etapa

**Mis dos amigas
saben cómo se llaman
los protagonistas de «La
guerra de las galaxias»**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Segunda etapa

**El nombre de
mi amiga y de mis dos
amigos empieza
por una vocal**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Segunda etapa

**Mis tres amigas
saben bailar jotas**



UN MILLÓN DE AMIGOS
Segunda etapa

**Mi amigo tiene más
de cuarenta años y
mi amiga tiene menos
de diez. Los dos saben
explicar chistes**

